**Текстовые редакторы**

Nano /…/.. – открыть файл и отредактировать ПРОГРАММА

Leafpad /…/.. - открыть файл и отредактировать ПРОГРАММА

Vim /…/.. - открыть файл и отредактировать ПРОГРАММА

**Vi/Vim**

Режим работы:

* Командный
* Режим вставки (ввода)
* Строковый

1. **Командный** - в этом режиме можно перемещаться по файлу и выполнять редактирующие команды над текстом. Команды вызываются ОБЫЧНЫМИ ЛАТИНСКИМИ БУКВАМИ.

2. **Режим вставки** - в этом режиме обычные латинские буквы будут вставляться в текст.

3. Режим **строчного** редактора используется для управления файлами (типа сохранить файл, зачитать файл и т.д.) (для перехода используйте «:»)

**Переход между режимами**

**Переход в РЕЖИМ ВСТАВКИ**

i – перейти в режим вставки

l – перейти в режим вставки и переместить курсор в начало текущей строки

a – перейти в режим вставки и переместить курсор на один сивол вперед

A – перейти в режим вставки и переместить курсор в конец текущей строки

cw – заменять текущее слово

**для ВОЗВРАТА В КОМАНДНЫЙ РЕЖИМ**

ESC

**для перехода В РЕЖИМ УПРАВЛЕНИЯ ФАЙЛАМИ / СТРОКОВЫЙ нужно нажать**

":" (перейти в режим редактора ED / Строковый режим)

**ЧТОБЫ ВЫЙТИ ИЗ ФАЙЛА БЕЗ СОХРАНЕНИЯ, нажмите** ESC для перехода в командный режим, а после введите

:q!

И нажмите ENTER

**чтобы выйти из файла с сохранением:**

ESC : wq Enter

ESC : x Enter

**Командный режим**

В этом режиме можно перемещаться по файлу и выполнять редактирующие команды над текстом

**Перемещение**

Аналоги стрелочек:

 j – перемещает курсор вниз;

k – перемещает курсор вверх;

h – перемещает курсор вправо;

l – перемещает курсор влево.

Аналоги пэйдж даун и пэйдж ап: <C-F> и <C-B>

0 (ноль) – перескочить на первый символ в строке;

$ – перескочить на последний символ в строке.

( и ) чтобы перейти на начало предыдущего и следующего предложения.

{ и } (фигурные скобки) – Позволят перескочить в начало параграфа.

gg – перемещает курсор в начало файла

**Перемещение по словам**

w – перемещения на первый символ следующего слова нажмите;

e – передвинуться на следующий последний символ слова нажмите;

b – сдвинуться на предыдущий первый символ слова можно нажимая.

Позабавившись с командами перемещения по словам, вы могли заметить, что Vi считает слова типа «foo-bar-oni» пятью различными словами! Это происходит потому, что Vi по умолчанию разделяет слова пробелами или знаками пунктуации (которые тоже считает словами). Поэтому foo-bar-oni считается пятью словами: «foo»,»-»,»bar»,»-» и «oni».

Иногда вам так и надо, а иногда - нет. К счастью, Vi воспринимает понятие «большого слова». vi разделяет большие слова только пробелами и началами строк. Это значит, что foo-bar-oni состоит из пяти Vi-слов, но является только одним большим словом Vi.

Чтобы переместиться на следующее или предыдущее большое слово, вы можете использовать «заглавные» команды перемещения по словам. Нажав следующие клавиши, вы попадете на:

W — первый символ следующего большого слова;

E — следующий последний символ большого слова;

B — предшествующий первый символ большого слова.

**Удаление текста**

|  |  |
| --- | --- |
| **Команда** | **Действие** |
| d | Удалить выделенный участок |
| dd | Удалить целиком текущую строку |
| 10dd | Удалить 10 строк, начиная с текущей строки |
| dw | Удалить слова, идущие после курсора |
| db | Удалить слова, стоящие перед курсором |
| dl | Удалить символ под курсором |
| dh | Удалить символ слева от курсора |
| d0 (zero) | Удалить текст от курсора до начала текущей строки |
| D | d$ | Удалить целиком часть строки после курсора |
| x | Удалить символ под курсором |
| X | Удалить символ перед курсором |

**Другие наиболее часто встречающиеся команды**

|  |  |
| --- | --- |
| **Команда** | **Действие** |
| i | Перейти в режим вставки |
| I | Перейти в режим вставки и переместить курсор в начало текущей строки |
| a | Перейти в режим вставки и переместить курсор на один символ вперед |
| A | Перейти в режим вставки и переместить курсор в конец текущей строки |
| c | Изменить выделенный участок |
| C | Изменить целиком часть строки после курсора |
| o | Создать пустую строку под строкой, на которой находится курсор и переместить его в начало новой строки |
| O | Создать пустую строку над строкой, на которой находится курсор, и переместить его в начало новой строки |
| r | Заменить один символ под курсором |
| R | Заменить символы, начиная с символа под курсором. |
| <Esc> | Вернуться в режим вставки или в графический режим |
| > или <Tab> | Сделать отступ вправо для выделенного фрагмента |
| < | Сделать отступ влево для выделенного фрагмента |
| v | Перейти к выделению символов |
| V | Перейти к выделению строк |
| yy | Вставить/скопировать текущую строку в память |
| 10yy | Вставить/скопировать 10 строк в память, начиная с текущей строки |
| p | Вставить скопированные или удаленные символы после курсора. Если копировались или удалялись строки, вставить их под текущей строкой. |
| u | Отменить последнее изменение |
| <Ctrl> R | отмена последней команды u |
| /<шаблон> | Произвести поиск по шаблону вперед и перенести курсор в начало найденного слова |
| ?<шаблон> | Произвести поиск по шаблону назад и перенести курсор в начало найденного слова |
| n | Повторить последний поиск |
| N | Повторить последний поиск, изменив его направление |
| !<команда> | Выполнить <команду> операционной системы. |

**Режим вставки**

В этом режиме обычные латинские буквы будут вставляться в текст

**Строковый режим**

Несмотря на то, что командный режим и режим вставки используются наиболее часто, работа в строковом режиме не менее эффективна, но пользователи не до конца понимают и используют его возможности. Строковый режим переводит нас в строчный редактор, позволяя применять команды к одной или нескольким строкам.

Для перехода из командного режима в строковый просто нажмите двоеточие (:). Курсор переместится в левый нижний угол окна, при вводе с клавиатуры весь текст будет следовать за двоеточием в нижней части окна. При нажатии клавиши Enter команда обрабатывается и исполняется. Если вы передумали и не хотите, чтобы введённая в строковом режиме команда выполнялась, нажмите Esc для возврата в командный режим.

Работая в строковом режиме редактора, необходимо помнить о двух способах ввода команд. Первый способ: при вводе команды, связанной с редактированием текста, vi или Vim применяет изменения только к текущей строке (на которой находится курсор). Второй способ позволяет указывать номер строк, к которым будут применяться команды. Для этого после двоеточия указывается номер строки или интервал строк (номера начальной и конечной строки интервала отделяются запятой ,).

Например, для обработки только 23-й строки начало команды будет иметь вид :23. Для изменения строк с 2319-й по 3819-ю команда начинается с :2319,3819. Для обработки строк с 45-й и до последней в файле, последний аргумент заменяется знаком доллара ($) —:45,$.

Далее перечислены лишь некоторые команды, доступные в строковом режиме.

* :w <имя файла>: Записать файл на диск. С дополнительным аргументом данные будут записаны в файл с именем <имя файла>. Примечание: с дополнительным аргументом, и если файл <имя файла> уже существует, данные в нем не будут перезаписаны.
* :w! <имя файла>: Переписать данные в файле и сохранить его на диске.
* :<x>,<y> w <имя файла>: Записать строки с <x> по <y> в файл <имя файла>.
* :q  Выйти из редактора без сохранения. Примечание: Если данные были изменены, программа предложит сохранить файл или выйти без сохранения.
* :q!  Выйти из редактора, не сохраняя файл на диске.
* :n  При редактировании нескольких файлов перейти к следующему файлу в списке редактирования.
* :e <имя файла>: Редактировать <имя файла>.
* :e# Переключение между двумя редактируемыми файлами.
* :s/<str1>/<str2>/: Заменить первую встретившуюся в текущей строке последовательность символов <str1> на <str2>.
* :1,$ s/<str1>/<str2>/g: Заменить последовательность символов <str1> на <str2> начиная с 1-й строки и до последней в файле.
* :r <имя файла>: Загрузить файл <имя файла> в текущий сеанс редактирования.
* :<x>,<y> d: Удалить строки с <x> по <y>.
* :<x>,<y> y: Вставить строки с <x> по <y>.